

情報デザイン学科

ディプロマポリシー	DP(5)修得した思考力・行動力・提案力を総合的に活用することができる。	DP(4)課題解決のための方策を計画し、他者と協働しながら実行することができる。	DP(3)社会課題の解決に向けてソフトウェアやシステムを提案したり、デジタルコンテンツを制作したりすることができる。
-----------	--------------------------------------	--	--

配当単位数合計	11単位	22単位	28単位
---------	------	------	------

年次		開講期		※卒業論文・卒業制作・卒業PJの配当単位数		
4	後期	情報デザイン演習 (4)		卒業論文・卒業制作・卒業PJ		
	前期	情報デザイン演習 (3)				

3	後期	政策評価論	情報デザイン演習 (2)	デザイン応用B (エディトリアル)
		学術作文		カラーコーディネート論 デジタルファブリケーション
	前期	メタファシリテーション®	映像コンテンツ制作マネジメント	プログラミング応用C (ゲームプログラミング)
			情報デザイン演習 (1) プロジェクト演習C ファンドレイジング	3D-CG技術

2	後期		社会デザイン応用 プロジェクトマネジメント論 (2)	Webデザイン技術B アニメーション技術
		プロジェクトマネジメント論 (1)	情報デザイン国内外研修(2)	Webデザイン技術A 映像コンテンツ制作技術
	前期		映像論 アクションラーニング	デザイン応用A (グラフィック)
				都市社会学

1	後期		情報デザイン国内外研修(1) 社会デザイン基礎	デザイン論 デザイン基礎 (平面)
	前期	女性みらい		デジタル表現基礎

共通教育必修科目		専門教育必修科目
DP(2)情報工学ならびに数理・データサイエンス・AIの知識・技術を身につけている。	DP(1)情報社会の理解に必要な教養と豊かな人間性を身につけ、主体的に行動する力を有している。	卒業要件単位数 124単
56単位	59単位	卒業論文・卒業制作・卒業PJ 4単位
を除く		12単位
AI演習	デザイン保護法 地域情報学	
情報倫理論 知能ロボティクス モデル化とシミュレーション AIと機械学習	障害学	50単位
UI/UXデザイン 情報ネットワーク論 情報セキュリティ論	社会政策論 経済社会学 老年学 地域福祉論	
情報システム論 プログラミング応用B (Python応用) コンピュータアーキテクチャ 解析学 データエンジニアリング 社会調査B CG-VR論	映像コンテンツ制作論 ソーシャルイノベーション論 プロジェクト演習B 英語コミュニケーションD キャリア開発B	69単位
情報処理論 プログラミング応用A(スマートフォンアプリ開発) 多変量解析 データサイエンス基礎 社会調査A データベース技術	情報デザインとアントレプレナーシップ 知的財産法 情報社会とアクセシビリティ 社会開発論 プロジェクト演習A 英語コミュニケーションC	
情報工学基礎 ビジュアルプログラミング データ構造とアルゴリズム 線形代数	情報デザイン基礎演習B 情報デザインとキャリア AIと社会 情報と法 キリスト教学(2) 英語コミュニケーションB	49単位
プログラミング基礎 統計学 情報リテラシー	情報デザイン基礎演習A 数学基礎 メディア論 情報社会論 コミュニティデザインと地域再生 キリスト教学(1) 世界の中の日本 英語コミュニケーションA キャリア開発A	